

1-1 隨機的意義

主題一 隨機的意義

1. 隨機試驗：

具不確定結果的現象，稱為隨機現象。如果一個試驗具有隨機現象，我們就稱這樣的試驗為隨機試驗。

2. 隨機變數：

如果我們把隨機試驗的結果賦予數值，該數值就稱為隨機變數，通常以大寫的英文字母 X, Y, Z, \dots 來表示。

例：(1) 投擲一枚均勻的硬幣一次時，可以利用隨機變數 X 來表示這個試驗出現正面的

$$\text{次數} \begin{cases} X=0, & \text{表示出現反面} \\ X=1, & \text{表示出現正面} \end{cases}。$$

(2) 投擲一枚均勻的硬幣兩次時，可以利用隨機變數 Y 來表示這個試驗出現正面的

$$\text{次數} \begin{cases} Y=0, & \text{表示出現(反, 反)} \\ Y=1, & \text{表示出現(正, 反)或(反, 正)} \\ Y=2, & \text{表示出現(正, 正)} \end{cases}。$$

3. 機率質量函數：

對於隨機變數 X 所有可能的取值，都求出其機率的值 p_X 。這樣的函數對應關係稱為機率質量函數。

例：投擲一枚均勻的硬幣兩次時，令隨機變數 X 的取值為正面出現的次數：

$$P(X=k) = \begin{cases} \frac{1}{4}, & k=0 \\ \frac{1}{2}, & k=1 \\ \frac{1}{4}, & k=2 \end{cases} \text{, 亦可寫成 } P(X=0) = \frac{1}{4}, P(X=1) = \frac{1}{2}, P(X=2) = \frac{1}{4}。$$

4. 機率分布表：如果隨機變數 X 可能的取值為 $x_k, k=1, 2, \dots, n$ ，將 x_k 所對應的機率記為 p_k (即 $P(X=x_k)$)，就得到 X 的機率質量函數如下：

X	x_1	x_2	……	x_k	……	x_n
p_X	p_1	p_2	……	p_k	……	p_n

此表稱為隨機變數 X 的機率分布表，其中：

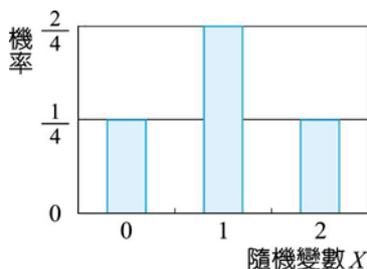
(1) $0 \leq p_k \leq 1, k=1, 2, \dots, n$ 。

(2) $p_1 + p_2 + \dots + p_n = 1$ 。

5. 機率質量函數圖：

若以橫軸代表隨機變數 X 的取值，縱軸代表 X 對應的機率 p_X ，即可繪出機率質量函數圖。

例：投擲一枚均勻硬幣兩次時，令隨機變數 X 的取值為正面出現的次數，則隨機變數 X 的機率質量函數圖如下：



例題1 機率質量函數

投擲一枚均勻硬幣三次，令隨機變數 X 表示反面出現的次數，試求：

- (1) 隨機變數 X 的機率質量函數。
- (2) 隨機變數 X 的機率分布。
- (3) 繪出隨機變數 X 的機率質量函數圖。

解 (1) 投擲一枚均勻硬幣三次，其樣本空間

$$S = \{ (\text{反}, \text{反}, \text{反}), (\text{正}, \text{反}, \text{反}), (\text{反}, \text{正}, \text{反}), (\text{反}, \text{反}, \text{正}), (\text{正}, \text{正}, \text{反}), (\text{正}, \text{反}, \text{正}), (\text{反}, \text{正}, \text{正}), (\text{正}, \text{正}, \text{正}) \}$$

由題意知隨機變數 X 可能的取值為 0, 1, 2, 3

可得 X 的機率質量函數為 $P(X=0) = \frac{1}{8}$, $P(X=1) = \frac{3}{8}$, $P(X=2) = \frac{3}{8}$,

$$P(X=3) = \frac{1}{8}$$

(2) 隨機變數 X 的機率分布如下表：

X	0	1	2	3
p_X	$\frac{1}{8}$	$\frac{3}{8}$	$\frac{3}{8}$	$\frac{1}{8}$

類題

袋中有 1, 2, 3, 4 號球各 1 顆，自其中任取兩球，令隨機變數 X 表示兩球號碼中較大的一數，試求：

- (1) 隨機變數 X 的機率質量函數。
- (2) 隨機變數 X 的機率分布。
- (3) 繪出隨機變數 X 的機率質量函數圖。

解 (1) 任取兩球，較大數是 1 的機率為 $\frac{0}{C_2^4} = 0$ ；

任取兩球，較大數是 2 的機率為 $\frac{1}{C_2^4} = \frac{1}{6}$

任取兩球，較大數是 3 的機率為 $\frac{2}{C_2^4} = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$ ；

任取兩球，較大數是 4 的機率為 $\frac{3}{C_2^4} = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$

由題意知隨機變數 X 可能的取值為 2, 3, 4

可得 X 的機率質量函數為 $P(X=2) = \frac{1}{6}$, $P(X=3) = \frac{1}{3}$, $P(X=4) = \frac{1}{2}$

(2) 隨機變數 X 的機率分布如下表：

X	2	3	4
p^X	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{2}$

例題2 機率分布

若隨機變數 X 表示同時投擲兩顆公正骰子的點數和，試求：

- (1) 隨機變數 X 的機率分布。
- (2) 點數和為 10 點以上（含）的機率。

解 (1) 投擲兩顆公正骰子 1 次，其樣本空間

$$S = \{ (1, 1), (1, 2), (1, 3), (1, 4), (1, 5), (1, 6), (2, 1), (2, 2), (2, 3), (2, 4), (2, 5), (2, 6), (3, 1), (3, 2), (3, 3), (3, 4), (3, 5), (3, 6), (4, 1), (4, 2), (4, 3), (4, 4), (4, 5), (4, 6), (5, 1), (5, 2), (5, 3), (5, 4), (5, 5), (5, 6), (6, 1), (6, 2), (6, 3), (6, 4), (6, 5), (6, 6) \}$$

隨機變數 X 代表兩顆骰子的點數和，可得 X 可能的取值為 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12

∴ 隨機變數 X 的機率分布如下表：

X	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
p^X	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$

(2) 點數和為 10 點以上（含）的機率為

$$P(X \geq 10) = P(X=10) + P(X=11) + P(X=12) = \frac{3}{36} + \frac{2}{36} + \frac{1}{36} = \frac{6}{36} = \frac{1}{6}$$

類題

已知一袋中裝有三枚分別為 1 元、5 元、10 元的均勻代幣，假設每一枚代幣被抽中的機率相等。今從袋中抽出一枚均勻代幣，記錄其金額後放回袋中，再從袋中抽出一枚均勻代幣。若隨機變數 X 表示兩次抽出代幣的金額總和，試求：

- (1) 隨機變數 X 的機率分布。
- (2) 金額總和大於或等於 10 元的機率。

解 (1) 從袋中抽取兩次的代幣（取出後放回），其樣本空間

$$S = \{ (1, 1), (1, 5), (1, 10), (5, 1), (5, 5), (5, 10), (10, 1), (10, 5), (10, 10) \}$$

隨機變數 X 表示兩次抽出代幣的金額總和，可得 X 可能的取值為 2, 6, 10, 11, 15, 20

∴ 隨機變數 X 的機率分布如下表：

X	2	6	10	11	15	20
p_X	$\frac{1}{9}$	$\frac{2}{9}$	$\frac{1}{9}$	$\frac{2}{9}$	$\frac{2}{9}$	$\frac{1}{9}$

(2) 金額總和大於或等於 10 元的機率為

$$P(X \geq 10) = P(X=10) + P(X=11) + P(X=15) + P(X=20)$$

$$= \frac{1}{9} + \frac{2}{9} + \frac{2}{9} + \frac{1}{9} = \frac{6}{9} = \frac{2}{3}$$

主題二 期望值、變異數、標準差

1. 隨機變數的期望值 (平均的報酬)：若隨機變數 X 的機率分布如下表：

X	x_1	x_2	……	x_k	……	x_n
p_X	p_1	p_2	……	p_k	……	p_n

則隨機變數 X 的期望值為 $E(X) = \sum_{k=1}^n x_k p_k = x_1 p_1 + x_2 p_2 + \dots + x_n p_n$ 。

∴ 期望值代表隨機變數 X 的加權平均。

2. 一組數據的變異數與標準差：(第二冊)

若一組數據 x_1, x_2, \dots, x_n 的平均數為 μ ，則這組數據的

(1) 變異數為 $\sigma^2 = \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n (x_k - \mu)^2 = \frac{1}{n} [(x_1 - \mu)^2 + (x_2 - \mu)^2 + \dots + (x_n - \mu)^2]$

$$= (x_1 - \mu)^2 \cdot \frac{1}{n} + (x_2 - \mu)^2 \cdot \frac{1}{n} + \dots + (x_n - \mu)^2 \cdot \frac{1}{n}。$$

可將每一個數據 x_1, x_2, \dots, x_n 出現的機率視為 $\frac{1}{n}$ 。

數據	x_1	x_2	…	x_k	…	x_n
機率	$\frac{1}{n}$	$\frac{1}{n}$	…	$\frac{1}{n}$	…	$\frac{1}{n}$

(2) 標準差為 $\sqrt{\sigma^2} = \sigma = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{k=1}^n (x_k - \mu)^2} = \sqrt{\frac{\sum_{k=1}^n x_k^2}{n} - \mu^2}$ 。

3. 隨機變數的變異數與標準差：對於隨機變數 X ，我們用類似的方法定義變異數與標準差

(1) 變異數為 $Var(X) = (x_1 - E(X))^2 \cdot p_1 + (x_2 - E(X))^2 \cdot p_2 + \dots + (x_n - E(X))^2 \cdot p_n$

$$= \sum_{k=1}^n (x_k - E(X))^2 \cdot p_k。$$

(2) 標準差為 $\sqrt{Var(X)}$ 。(或以 σ 表示)

(3) $Var(X) = \sum_{k=1}^n (x_k - E(X))^2 \cdot p_k = E(X^2) - (E(X))^2$ 。

補充：若 a, b 皆為常數，則：

(1) 期望值： $E(aX + b) = aE(X) + b$ 。

$$(2) \text{變異數: } \text{Var}(aX+b) = a^2 \text{Var}(X)。$$

$$(3) \text{標準差: } \sqrt{\text{Var}(aX+b)} = |a| \sqrt{\text{Var}(X)}。$$

例題3 期望值

投擲一枚均勻硬幣三次，令隨機變數 X 表示反面出現的次數，試求隨機變數 X 的期望值。

解 投擲一枚均勻硬幣三次，結果可能出現

{ (反, 反, 反), (正, 反, 反), (反, 正, 反), (反, 反, 正), (正, 正, 反), (正, 反, 正), (反, 正, 正), (正, 正, 正) } 8 種情形

隨機變數 X 的機率分布如下表：

X	0	1	2	3
p_X	$\frac{1}{8}$	$\frac{3}{8}$	$\frac{3}{8}$	$\frac{1}{8}$

$$\therefore \text{期望值為 } E(X) = \sum_{k=1}^4 x_k p_k = 0 \times \frac{1}{8} + 1 \times \frac{3}{8} + 2 \times \frac{3}{8} + 3 \times \frac{1}{8} = \frac{3}{2} \text{ (次)}$$

類題

1. 袋中有 1, 2, 3, 4 號球各 1 顆，自其中任取兩球，令隨機變數 X 表示兩球號碼中較大的一數，試求隨機變數 X 的期望值。

解 隨機變數 X 的機率分布如下表：

X	2	3	4
p_X	$\frac{1}{6}$	$\frac{2}{6}$	$\frac{3}{6}$

$$\therefore \text{期望值為 } E(X) = \sum_{k=1}^3 x_k p_k = 2 \times \frac{1}{6} + 3 \times \frac{2}{6} + 4 \times \frac{3}{6} = \frac{20}{6} = \frac{10}{3}$$

2. 同時擲一枚均勻硬幣與一顆公正骰子，若硬幣擲出正面，可得骰子點數的 30 倍獎金，若硬幣擲出反面，可得骰子點數的 10 倍獎金（單位：元）。則擲一次硬幣與骰子的獎金期望值為 _____ 元。 [99 課綱數甲大考中心參考試題]

解 同時擲一枚均勻硬幣與一顆公正骰子的樣本空間

$S = \{ (正, 1), (正, 2), (正, 3), (正, 4), (正, 5), (正, 6), (反, 1), (反, 2), (反, 3), (反, 4), (反, 5), (反, 6) \}$

令隨機變數 X 表示擲一次硬幣與骰子的獎金

$$\begin{aligned} E(X) &= \frac{1}{2} \times \left(\frac{30+60+90+120+150+180}{6} \right) + \frac{1}{2} \times \left(\frac{10+20+30+40+50+60}{6} \right) \\ &= \frac{30}{2} \times \left(\frac{1+2+3+4+5+6}{6} \right) + \frac{10}{2} \times \left(\frac{1+2+3+4+5+6}{6} \right) = 70 \text{ (元)} \end{aligned}$$

例題4 期望值的應用

便利商店推出研磨咖啡的促銷活動。當顧客一次購買兩杯研磨咖啡，可享自抽獎箱中抽取一球，決定這兩杯咖啡折扣的優惠。已知箱中標示折扣優惠球的數量如下表：

標示折扣	9 折	7 折	5 折
球數	15	10	5

若一杯研磨咖啡的原價是 60 元，試問顧客一次購買兩杯咖啡付款金額的期望值為多少？

注意 兩杯研磨咖啡的原價是 120 元。

解 設隨機變數 X 表示一次購買兩杯咖啡的付款金額， X 可能的取值為

$$120 \times 0.9 = 108, 120 \times 0.7 = 84, 120 \times 0.5 = 60$$

∴ 隨機變數 X 的機率分布如下表：

X	108	84	60
p_X	$\frac{15}{30}$	$\frac{10}{30}$	$\frac{5}{30}$

$$\text{可得期望值 } E(X) = 108 \times \frac{15}{30} + 84 \times \frac{10}{30} + 60 \times \frac{5}{30} = 54 + 28 + 10 = 92 \text{ (元)}$$

類題

大學學測數學多選題的計分方式如下：每題有 5 個選項，各題之選項獨立判定，所有選項均答對者，得 5 分；答錯 1 個選項者，得 3 分；答錯 2 個選項者，得 1 分；答錯多於 2 個選項或所有選項均未作答者，該題以零分計算。若崇華在作答某一題多選題時，確定有 2 個選項是正確的，已作答於答案區，但另外 3 個選項不確定，決定用猜的。試求崇華本題得分的期望值。

解 設隨機變數 X 表示崇華本題的得分數， X 可能的取值為 5, 3, 1, 0

隨機變數 X 的機率分布如下表：

X	5	3	1	0
p_X	$\left(\frac{1}{2}\right)^3 = \frac{1}{8}$	$C_2^3 \left(\frac{1}{2}\right)^3 = \frac{3}{8}$	$C_1^3 \left(\frac{1}{2}\right)^3 = \frac{3}{8}$	$\left(\frac{1}{2}\right)^3 = \frac{1}{8}$

可得期望值

$$E(X) = 5 \times \frac{1}{8} + 3 \times \frac{3}{8} + 1 \times \frac{3}{8} + 0 \times \frac{1}{8} = \frac{17}{8} \text{ (分)}$$

例題5 期望值、變異數、標準差

袋中有大小一樣的紅球 4 顆與白球 6 顆，自袋中任意取出三球，令隨機變數 X 表示取出三顆球中紅球的個數，試求隨機變數 X 的期望值、變異數與標準差。

注意 變異數為 $Var(X) = \sum_{k=1}^n (x_k - E(X))^2 \cdot p_k$ ，標準差為 $\sqrt{Var(X)}$ 。

解 由題意知隨機變數 X 可能的取值為 0, 1, 2, 3

其機率分布如下表：

X	0	1	2	3
p_X	$\frac{C_3^6}{C_3^{10}} = \frac{1}{6}$	$\frac{C_1^4 \times C_2^6}{C_3^{10}} = \frac{1}{2}$	$\frac{C_2^4 \times C_1^6}{C_3^{10}} = \frac{3}{10}$	$\frac{C_3^4}{C_3^{10}} = \frac{1}{30}$

$$X \text{ 的期望值為 } E(X) = \sum_{k=1}^4 x_k p_k = 0 \times \frac{1}{6} + 1 \times \frac{1}{2} + 2 \times \frac{3}{10} + 3 \times \frac{1}{30} = \frac{6}{5} \text{ (顆)}$$

X 的變異數為

$$\begin{aligned} \text{Var}(X) &= \left(0 - \frac{6}{5}\right)^2 \times \frac{1}{6} + \left(1 - \frac{6}{5}\right)^2 \times \frac{1}{2} + \left(2 - \frac{6}{5}\right)^2 \times \frac{3}{10} + \left(3 - \frac{6}{5}\right)^2 \times \frac{1}{30} \\ &= \frac{6}{25} + \frac{1}{50} + \frac{24}{125} + \frac{27}{250} = \frac{140}{250} = \frac{14}{25} \end{aligned}$$

$$X \text{ 的標準差為 } \sqrt{\text{Var}(X)} = \sqrt{\frac{14}{25}} = \frac{\sqrt{14}}{5} \text{ (顆)}$$

類題

自 1, 2, 3, 4 中任取兩數, 令隨機變數 X 表示取出兩數的數字和, 試求隨機變數 X 的期望值、變異數與標準差。

解 由題意知隨機變數 X 可能的取值為 3, 4, 5, 6, 7

其機率分布如下表:

X	3	4	5	6	7
p_x	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{2}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

$$X \text{ 的期望值為 } E(X) = \sum_{k=1}^5 x_k p_k = 3 \times \frac{1}{6} + 4 \times \frac{1}{6} + 5 \times \frac{2}{6} + 6 \times \frac{1}{6} + 7 \times \frac{1}{6} = \frac{30}{6} = 5$$

$$\begin{aligned} X \text{ 的變異數為 } \text{Var}(X) &= (3-5)^2 \times \frac{1}{6} + (4-5)^2 \times \frac{1}{6} + (5-5)^2 \times \frac{2}{6} + (6-5)^2 \times \frac{1}{6} + \\ &\quad (7-5)^2 \times \frac{1}{6} = \frac{5}{3} \end{aligned}$$

$$X \text{ 的標準差為 } \sqrt{\text{Var}(X)} = \sqrt{\frac{5}{3}} = \frac{\sqrt{15}}{3}$$

例題6 期望值、變異數、標準差的性質

已知隨機變數 X_1, X_2 的機率分布如下表, 試分別求這兩個隨機變數的期望值、變異數與標準差。

X_1	1	2	3	4	5
p_{X_1}	0.1	0.2	0.4	0.2	0.1

X_2	10	20	30	40	50
p_{X_2}	0.1	0.2	0.4	0.2	0.1

注意 期望值 $E(X) = \sum_{k=1}^n x_k p_k$, 變異數 $\text{Var}(X) = \sum_{k=1}^n [x_k - E(X)]^2 \cdot p_k$, 標準差為 $\sqrt{\text{Var}(X)}$ 。

解 (1) 由定義可得隨機變數 X_1 的期望值為

$$E(X_1) = 1 \times 0.1 + 2 \times 0.2 + 3 \times 0.4 + 4 \times 0.2 + 5 \times 0.1 = 3$$

$$\text{隨機變數 } X_2 \text{ 的期望值為 } E(X_2) = 10 \times E(X_1) = 10 \times 3 = 30$$

(2) 隨機變數 X_1 的變異數為

$$\begin{aligned} \text{Var}(X_1) &= (1-3)^2 \times 0.1 + (2-3)^2 \times 0.2 + (3-3)^2 \times 0.4 + (4-3)^2 \times 0.2 + \\ &\quad (5-3)^2 \times 0.1 = 1.2 = \frac{6}{5} \end{aligned}$$

隨機變數 X_2 的變異數為 $\text{Var}(X_2) = 10^2 \times \text{Var}(X_1) = 100 \times \frac{6}{5} = 120$

(3) 隨機變數 X_1 的標準差為 $\sqrt{\text{Var}(X_1)} = \sqrt{\frac{6}{5}} = \frac{\sqrt{30}}{5}$

隨機變數 X_2 的標準差為 $\sqrt{\text{Var}(X_2)} = \sqrt{120} = 2\sqrt{30}$

類題

1. 已知隨機變數 X_1, X_2 的機率分布如下表，試分別求這兩個隨機變數的期望值、變異數與標準差。

X_1	1	2	3	4
p_{X_1}	0.2	0.3	0.3	0.2

X_2	5	10	15	20
p_{X_2}	0.2	0.3	0.3	0.2

解 (1) 由定義可得隨機變數 X_1 的期望值為

$$E(X_1) = 1 \times 0.2 + 2 \times 0.3 + 3 \times 0.3 + 4 \times 0.2 = 2.5 = \frac{5}{2}$$

隨機變數 X_1 的變異數為

$$\begin{aligned} \text{Var}(X_1) &= \left(1 - \frac{5}{2}\right)^2 \times 0.2 + \left(2 - \frac{5}{2}\right)^2 \times 0.3 + \left(3 - \frac{5}{2}\right)^2 \times 0.3 + \left(4 - \frac{5}{2}\right)^2 \times 0.2 \\ &= \frac{9}{20} + \frac{3}{40} + \frac{3}{40} + \frac{9}{20} = \frac{42}{40} = \frac{21}{20} \end{aligned}$$

隨機變數 X_1 的標準差為 $\sqrt{\text{Var}(X_1)} = \sqrt{\frac{21}{20}} = \frac{\sqrt{21}}{2\sqrt{5}} = \frac{\sqrt{105}}{10}$

(2) $X_2 = 5X_1$

隨機變數 X_2 的期望值為 $E(X_2) = 5 \times E(X_1) = 5 \times \frac{5}{2} = \frac{25}{2}$

隨機變數 X_2 的變異數為 $\text{Var}(X_2) = 5^2 \times \text{Var}(X_1) = 25 \times \frac{21}{20} = \frac{105}{4}$

隨機變數 X_2 的標準差為 $\sqrt{\text{Var}(X_2)} = 5\sqrt{\text{Var}(X_1)} = 5 \times \frac{\sqrt{105}}{10} = \frac{\sqrt{105}}{2}$

2. 葛林參加遊戲，規則如下：先付 100 元當作抽獎費，才可擲兩顆公正的正四面體骰子 1 次，當出現的點數和為 X 時，可以獲得 $aX + 3b$ 元（其中 a, b 均為正整數）。若 Y 表示獲得的獎金扣除抽獎費 100 元之後的餘額，請選出下列選項何者正確？

(A) 期望值 $E(Y) = 5a + 3b - 100$ 元

(B) 變異數 $Var(Y) = \frac{5}{2}a$

(C) 當 $a=10, b=5$ 時, 則 $E(Y) = 65$ 元

(D) 當 $a=10, b=5$ 時, 則 $E(Y) = -35$ 元

(E) 當 $E(Y) = 0$ 時, 滿足條件的數對 (a, b) 有 6 組。

解 擲兩顆公正的正四面體骰子 1 次, 可能出現的情形有:

- (1, 1), (1, 2), (1, 3), (1, 4)
- (2, 1), (2, 2), (2, 3), (2, 4)
- (3, 1), (3, 2), (3, 3), (3, 4)
- (4, 1), (4, 2), (4, 3), (4, 4)

共 16 種情形

∴ 隨機變數 X 可能的取值有 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 其機率分布如下表:

X	2	3	4	5	6	7	8
p_X	$\frac{1}{16}$	$\frac{2}{16}$	$\frac{3}{16}$	$\frac{4}{16}$	$\frac{3}{16}$	$\frac{2}{16}$	$\frac{1}{16}$

$$X \text{ 的期望值為 } E(X) = \sum_{k=1}^n x_k p_k = 2 \times \frac{1}{16} + 3 \times \frac{2}{16} + 4 \times \frac{3}{16} + 5 \times \frac{4}{16} + 6 \times \frac{3}{16} + 7 \times \frac{2}{16} + 8 \times \frac{1}{16} = 5 \text{ (元)}$$

$$X \text{ 的變異數為 } Var(X) = (2-5)^2 \times \frac{1}{16} + (3-5)^2 \times \frac{2}{16} + (4-5)^2 \times \frac{3}{16} + (5-5)^2 \times \frac{4}{16} + (6-5)^2 \times \frac{3}{16} + (7-5)^2 \times \frac{2}{16} + (8-5)^2 \times \frac{1}{16} = \frac{5}{2}$$

(A) ○ : $E(Y) = E(aX + 3b - 100) = aE(X) + 3b - 100 = 5a + 3b - 100$ (元)

(B) × : $Var(Y) = Var(aX + 3b - 100) = a^2 Var(X) = \frac{5}{2}a^2$

(C) × : $a=10, b=5$ 時, $E(Y) = aE(X) + 3b - 100 = 50 + 15 - 100 = -35$ (元)

(D) ○ : 同(C)

(E) ○ : $5a + 3b - 100 = 0$, 滿足此條件的正整數解有 6 組

a	2	5	8	11	14	17
b	30	25	20	15	10	5

故選(A)(D)(E)

重要性: ★★★★★☆

1-1 段考實力演練

一、基礎題

1. 投擲公正的正四面體骰子兩顆 (每個面的編號分別為 1, 2, 3, 4), 令隨機變數 X 表示兩顆骰子的點數和, 試求:

- (1) $P(X=6)$ 。
- (2) $P(X \leq 3)$ 。
- (3) 繪出隨機變數 X 的機率質量函數圖。

解 樣本空間

$$S = \{ (1, 1), (1, 2), (1, 3), (1, 4), (2, 1), (2, 2), (2, 3), (2, 4), (3, 1), (3, 2), (3, 3), (3, 4), (4, 1), (4, 2), (4, 3), (4, 4) \}$$

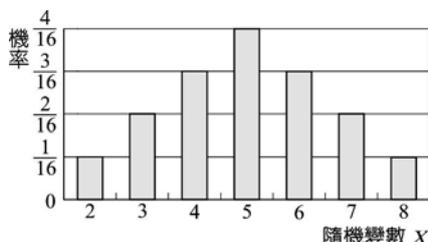
(1) $X=6$ 的事件為 $\{ (2, 4), (3, 3), (4, 2) \}$ 故 $P(X=6) = \frac{3}{16}$

(2) $X \leq 3$ 的事件為 $\{ (1, 1), (1, 2), (2, 1) \}$ 故 $P(X \leq 3) = \frac{3}{16}$

(3) 隨機變數 X 的機率分布如下表：

X	2	3	4	5	6	7	8
p_X	$\frac{1}{16}$	$\frac{2}{16}$	$\frac{3}{16}$	$\frac{4}{16}$	$\frac{3}{16}$	$\frac{2}{16}$	$\frac{1}{16}$

隨機變數 X 的機率質量函數圖如下：



2. 投擲一顆公正骰子，點數為 1 可得 1 元，點數為 2 可得 2 元，...，點數為 6 可得 6 元，若隨機變數 X 代表擲骰子一次所得的金額，試求 $E(X)$ 。

解 由題意知隨機變數 X 可能的取值為 1, 2, 3, 4, 5, 6，其機率分布如下表：

X	1	2	3	4	5	6
p_X	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

期望值為

$$E(X) = 1 \times \frac{1}{6} + 2 \times \frac{1}{6} + 3 \times \frac{1}{6} + 4 \times \frac{1}{6} + 5 \times \frac{1}{6} + 6 \times \frac{1}{6} = \frac{1+2+3+4+5+6}{6} = \frac{21}{6} = \frac{7}{2} \text{ (元)}$$

3. 袋中有 3 顆白球與 2 顆紅球，任取三球，試求白球球數的期望值、變異數與標準差。

解 令隨機變數 X 表示取出 3 顆球中白球的個數，由題意知隨機變數 X 可能的取值為 1, 2, 3，其機率分布如下表：

X	1	2	3
p_X	$\frac{C_1^3 \times C_2^2}{C_3^5} = \frac{3}{10}$	$\frac{C_2^3 \times C_1^2}{C_3^5} = \frac{3}{5}$	$\frac{C_3^3}{C_3^5} = \frac{1}{10}$

X 的期望值為

$$E(X) = 1 \times \frac{3}{10} + 2 \times \frac{3}{5} + 3 \times \frac{1}{10} = \frac{9}{5} \text{ (顆)}$$

X 的變異數為

$$Var(X) = \left(1 - \frac{9}{5}\right)^2 \times \frac{3}{10} + \left(2 - \frac{9}{5}\right)^2 \times \frac{3}{5} + \left(3 - \frac{9}{5}\right)^2 \times \frac{1}{10} = \frac{24}{125} + \frac{3}{125} + \frac{18}{125} = \frac{45}{125} = \frac{9}{25}$$

$$X \text{ 的標準差為 } \sqrt{Var(X)} = \sqrt{\frac{9}{25}} = \frac{3}{5} \text{ (顆)}$$

4. 在甲、乙兩箱中各放入 1 組標示 1 號至 4 號的四張卡片，試求：

- (1) 從甲箱中取出 1 張卡片時，取出數字的期望值。
- (2) 從甲、乙兩箱中各取出 1 張卡片，兩數字和的期望值。

解 (1) 令隨機變數 X 表示從甲箱中取出卡片的數字，故隨機變數 X 可能的取值為 1, 2, 3, 4，其機率分布如下表：

X	1	2	3	4
p_X	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$

$$\text{期望值為 } E(X) = 1 \times \frac{1}{4} + 2 \times \frac{1}{4} + 3 \times \frac{1}{4} + 4 \times \frac{1}{4} = \frac{5}{2}$$

(2) 從甲、乙兩箱各取出 1 張卡片的樣本空間

$$S = \{ (1, 1), (1, 2), (1, 3), (1, 4), (2, 1), (2, 2), (2, 3), (2, 4), (3, 1), (3, 2), (3, 3), (3, 4), (4, 1), (4, 2), (4, 3), (4, 4) \}$$

令隨機變數 Y 表示從甲、乙兩箱中各取出 1 張卡片所得到的兩數字和，故隨機變數 Y 可能的取值為 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8，其機率分布如下表：

Y	2	3	4	5	6	7	8
p_Y	$\frac{1}{16}$	$\frac{2}{16}$	$\frac{3}{16}$	$\frac{4}{16}$	$\frac{3}{16}$	$\frac{2}{16}$	$\frac{1}{16}$

$$\text{故 } E(Y) = 2 \times \frac{1}{16} + 3 \times \frac{2}{16} + 4 \times \frac{3}{16} + 5 \times \frac{4}{16} + 6 \times \frac{3}{16} + 7 \times \frac{2}{16} + 8 \times \frac{1}{16} = 5$$

5. 隨機變數 X 的機率質量函數為 $\begin{cases} P(X=1) = \frac{1}{6} \\ P(X=3) = \frac{5}{6} \end{cases}$ ，試求隨機變數 X 的期望值、變異數與標準差。

解

$$X \text{ 的期望值為 } E(X) = 1 \times \frac{1}{6} + 3 \times \frac{5}{6} = \frac{8}{3}$$

$$X \text{ 的變異數為 } Var(X) = \left(1 - \frac{8}{3}\right)^2 \times \frac{1}{6} + \left(3 - \frac{8}{3}\right)^2 \times \frac{5}{6} = \frac{5}{9}$$

$$X \text{ 的標準差為 } \sqrt{\text{Var}(X)} = \sqrt{\frac{5}{9}} = \frac{\sqrt{5}}{3}$$

6. 明哲擲一顆公正的骰子，若出現偶數點可得 30 元，若出現點數為 5，則賠 24 元；若出現的點數為 1 或 3，則賠 15 元，試求明哲擲一次骰子所得金額的期望值、變異數與標準差。

解 令隨機變數 X 表示明哲擲一顆公正骰子所得的金額，則 X 可能的取值為 30，-24，-15，其機率分布如下表：

X	30	-24	-15
p_X	$\frac{3}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{2}{6}$

$$X \text{ 的期望值為 } E(X) = 30 \times \frac{3}{6} + (-24) \times \frac{1}{6} + (-15) \times \frac{2}{6} = 6 \text{ (元)}$$

$$X \text{ 的變異數為 } \text{Var}(X) = (30-6)^2 \times \frac{3}{6} + (-24-6)^2 \times \frac{1}{6} + (-15-6)^2 \times \frac{2}{6} = 585$$

$$X \text{ 的標準差為 } \sqrt{\text{Var}(X)} = \sqrt{585} = 3\sqrt{65} \text{ (元)}$$

7. 以隨機變數 X 表示投擲一顆公正骰子出現的點數，令隨機變數 $Y=3X+5$ ，求隨機變數 Y 的期望值、變異數與標準差。

解 隨機變數 X 可能的取值為 1, 2, 3, 4, 5, 6，則隨機變數 Y 的可能取值為 8, 11, 14, 17, 20, 23，其機率分布如下表：

Y	8	11	14	17	20	23
p_Y	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

$$Y \text{ 的期望值為 } E(Y) = 8 \times \frac{1}{6} + 11 \times \frac{1}{6} + 14 \times \frac{1}{6} + 17 \times \frac{1}{6} + 20 \times \frac{1}{6} + 23 \times \frac{1}{6} = \frac{31}{2}$$

Y 的變異數為

$$\begin{aligned} \text{Var}(Y) &= \left(8 - \frac{31}{2}\right)^2 \times \frac{1}{6} + \left(11 - \frac{31}{2}\right)^2 \times \frac{1}{6} + \left(14 - \frac{31}{2}\right)^2 \times \frac{1}{6} + \left(17 - \frac{31}{2}\right)^2 \times \frac{1}{6} + \left(20 - \frac{31}{2}\right)^2 \times \frac{1}{6} + \\ &\quad \left(23 - \frac{31}{2}\right)^2 \times \frac{1}{6} \\ &= \frac{225}{4} \times \frac{1}{6} + \frac{81}{4} \times \frac{1}{6} + \frac{9}{4} \times \frac{1}{6} + \frac{9}{4} \times \frac{1}{6} + \frac{81}{4} \times \frac{1}{6} + \frac{225}{4} \times \frac{1}{6} \\ &= \frac{315}{12} = \frac{105}{4} \end{aligned}$$

$$Y \text{ 的標準差為 } \sqrt{\text{Var}(Y)} = \sqrt{\frac{105}{4}} = \frac{\sqrt{105}}{2}$$

二、進階題

8. 心安產物保險公司針對某款新車推出一年期的汽車竊盜損失險，保額為 100 萬元，保費為 2500 元。若由統計資料可知，該款新車在一年內失竊的機率為 0.002，試問心安產物保險公司獲利的期望值為何？

(提示：無論失竊與否，保費 2500 元皆為保險公司的收入)

解 保險公司獲利的期望值為

$$2500 + (-1000000) \times 0.002 = 2500 - 2000 = 500 \text{ (元)}$$

9. 將 1 到 4 各數字分別記在四張卡片上放入袋中，試求：

(1) 一次取兩張，其卡號乘積的期望值。

(2) 一次取一張，放回再取一張，其卡號乘積的期望值。

(提示：一次取兩張與一次取一張，放回再取一張的樣本空間不同，機率分布也不同)

解 (1) 一次取兩張，其樣本空間

$$S = \{ (1, 2), (1, 3), (1, 4), (2, 3), (2, 4), (3, 4) \}$$

令隨機變數 X 表示卡號的乘積

故隨機變數 X 可能的取值為 $1 \times 2, 1 \times 3, 1 \times 4, 2 \times 3, 2 \times 4, 3 \times 4$

其機率分布如下表：

X	1×2	1×3	1×4	2×3	2×4	3×4
p_X	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

$$\therefore E(X) = 2 \times \frac{1}{6} + 3 \times \frac{1}{6} + 4 \times \frac{1}{6} + 6 \times \frac{1}{6} + 8 \times \frac{1}{6} + 12 \times \frac{1}{6} = \frac{35}{6}$$

(2) 一次取一張，放回再取一張，兩次取出卡號的樣本空間

$$S = \{ (1, 1), (1, 2), (1, 3), (1, 4), (2, 1), (2, 2), (2, 3), (2, 4), (3, 1), (3, 2), (3, 3), (3, 4), (4, 1), (4, 2), (4, 3), (4, 4) \}$$

令隨機變數 Y 表示卡號的乘積

故隨機變數 Y 可能的取值為 $1, 2, 3, 4, 6, 8, 9, 12, 16$

其機率分布如下表：

Y	1	2	3	4	6	8	9	12	16
p_Y	$\frac{1}{16}$	$\frac{2}{16}$	$\frac{2}{16}$	$\frac{3}{16}$	$\frac{2}{16}$	$\frac{2}{16}$	$\frac{1}{16}$	$\frac{2}{16}$	$\frac{1}{16}$

$$\begin{aligned} \therefore E(Y) &= 1 \times \frac{1}{16} + 2 \times \frac{2}{16} + 3 \times \frac{2}{16} + 4 \times \frac{3}{16} + 6 \times \frac{2}{16} + 8 \times \frac{2}{16} + 9 \times \frac{1}{16} + 12 \times \frac{2}{16} + 16 \times \frac{1}{16} \\ &= \frac{100}{16} = \frac{25}{4} \end{aligned}$$

三、歷屆試題

10. 袋子裡有 3 個球，2 個球上標 1 元，1 個球上標 5 元。從袋中任取 2 個球，即可得到兩個球所標錢數的總和，則此玩法所得錢數的期望值是_____元。 88.學測

11. 某次數學測驗共有 25 題單一選擇題，每題都有五個選項，每答對一題可得 4 分，答錯倒扣 1 分。某生確定其中 16 題可答對；有 6 題他確定五個選項中有兩個選項不正確，因此這 6 題他就從剩下的選項中分別猜選一個；另外 3 題只好亂猜，則他這次測驗得分之期望值為_____分。(計算到整數為止，小數點以後四捨五入) 92.學測

(提示：分別求 16 題、6 題、3 題的期望值)

12. 箱中有三顆紅球與三顆白球。一摸彩遊戲是從箱中隨機同時抽出兩顆球。如果抽出的兩球顏色不同，則得獎金 100 元；如果兩球顏色相同，則無獎金。請問此遊戲獎金的期望值為何？
 (A) 20 元 (B) 30 元 (C) 40 元 (D) 50 元 (E) 60 元 99.學測
13. 某公司舉辦年終尾牙餐會，會中安插了一項抽獎活動。在抽獎箱中放了一副 52 張的撲克牌，每人抽出 1 張牌，且抽後放回；抽到紅心的紅色牌給獎金 8000 元，抽到方塊的紅色牌給獎金 6000 元，而抽到黑桃或梅花的黑色牌則一律給 2000 元的獎金。假設每張牌被抽到的機率相等，那麼抽到獎金的數学期望值為_____元。 99.指考乙
14. 一顆特別的骰子，其六個面中有兩面為 2 點、兩面為 4 點，其餘兩面為 5 點。假設投擲這顆骰子每面出現的機率都相等。擲這顆骰子兩次，所得點數和的數学期望值為_____。 101.指考乙
15. 袋中有 3 顆白球與 1 顆黑球，每次隨機從袋中抽出 1 球，袋中每一球被抽到的機率皆相同，抽出後不放回，直到抽中黑球時遊戲結束。若在第 k 次抽到黑球，則得到 k 元獎金。此遊戲可獲得獎金的數学期望值為_____元。 102.指考乙

簡 答

一、基礎題

- 1.(1) $\frac{3}{16}$; (2) $\frac{3}{16}$; (3) 略 2. $\frac{7}{2}$ 元 3. $\frac{9}{5}$ 顆, $\frac{9}{25}$, $\frac{3}{5}$ 顆 4.(1) $\frac{5}{2}$; (2) 5
 5. $\frac{8}{3}$, $\frac{5}{9}$, $\frac{\sqrt{5}}{3}$ 6.6 元, 585, $3\sqrt{65}$ 元 7. $\frac{31}{2}$, $\frac{105}{4}$, $\frac{\sqrt{105}}{2}$

二、進階題

- 8.500元 9.(1) $\frac{35}{6}$; (2) $\frac{25}{4}$

三、歷屆試題

10. $\frac{14}{3}$ 11. 68 12. (E) 13. 4500 14. $\frac{22}{3}$ 15. $\frac{5}{2}$

能力提升特訓

範例1 期望值

某電視臺舉辦抽獎遊戲，現場準備的抽獎箱裡放置了四個分別標有 1000 元、800 元、600 元、0 元獎額的球，參加者自行從抽獎箱裡摸取一球（取後即放回），主辦單位即贈送與此球上數字等額的獎金，並規定抽取到 0 元的人可以再摸一次，但是所得獎金折半（若再摸到 0 就沒有第三次機會）；則一個參加者可得獎金的期望值是_____元。（計算到整數為止，小數點以後四捨五入） 93.學測

注意 期望值 $E(X) = \sum_{k=1}^n x_k p_k$ 。

解 令隨機變數 X 表示獎金可能的取值，其機率分布如下表：

X	1000	800	600	500	400	300	0
-----	------	-----	-----	-----	-----	-----	---

p^x	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{16}$	$\frac{1}{16}$	$\frac{1}{16}$	$\frac{1}{16}$
-------	---------------	---------------	---------------	----------------	----------------	----------------	----------------

$$\begin{aligned}\therefore E(X) &= 1000 \times \frac{1}{4} + 800 \times \frac{1}{4} + 600 \times \frac{1}{4} + 500 \times \frac{1}{16} + 400 \times \frac{1}{16} + 300 \times \frac{1}{16} \\ &= (1000 + 800 + 600) \times \frac{1}{4} + (500 + 400 + 300) \times \frac{1}{16} = 600 + 75 = 675 \text{ (元)}\end{aligned}$$

類題

抽獎遊戲中，參加者自箱中抽出一球，確定顏色後放回。只有抽得藍色或紅色球者可得消費券，其金額分別為（抽得藍色球者）2000 元、（抽得紅色球者）1000 元。箱中已置有 2 顆藍色球及 5 顆紅色球。在抽出任一球之機率相等的條件下，主辦單位希望參加者所得消費金額的期望值為 300 元，則主辦單位應於箱內再置入_____顆其他顏色的球。 98.學測

解 設再置入 n 顆其他顏色的球，則 $P(\text{藍球}) = \frac{2}{n+7}$ ，而 $P(\text{紅球}) = \frac{5}{n+7}$

$$\frac{2}{n+7} \times 2000 + \frac{5}{n+7} \times 1000 = 300 \Rightarrow 3(n+7) = 40 + 50 \Rightarrow n = 23 \text{ (顆)}$$

歷屆試題

摸彩箱裝有若干編號為 1, 2, …, 10 的彩球，其中各種編號的彩球數目可能不同。今從中隨機摸取一球，依據所取球的號數給予若干報酬。現有甲、乙兩案：甲案為當摸得彩球的號數為 k 時，其所獲報酬同為 k ，乙案為當摸得彩球的號數為 k 時，其所獲報酬為 $11-k$ ($k=1, 2, \dots, 10$)。已知依甲案每摸取一球的期望值為 $\frac{67}{14}$ ，則依乙案每摸取一球的期

望值為_____。

96.學測

解 令 p_k 為抽到 k 號球的機率

$$\text{則 } E(\text{甲案}) = 1 \times p_1 + 2 \times p_2 + \dots + 10 \times p_{10} = \frac{67}{14}$$

$$\begin{aligned}E(\text{乙案}) &= (11-1) \times p_1 + (11-2) \times p_2 + \dots + (11-10) \times p_{10} \\ &= 11 \times (p_1 + p_2 + \dots + p_{10}) - (1 \times p_1 + 2 \times p_2 + \dots + 10 \times p_{10}) \\ &= 11 \times 1 - \frac{67}{14} = \frac{87}{14}\end{aligned}$$

〈另解〉

$$E(11-k) = 11 - E(k) = 11 - \frac{67}{14} = \frac{87}{14}$$